

Für unseren Standort Freiburg suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt:

Systemingenieur / Senior-Entwicklungsingenieur
embedded Software (m/w/d)

## **Ihre Aufgaben**

- → Im Dialog mit unseren Kunden ermitteln Sie die Anforderungen an das System und erstellen das Pflichtenheft.
- → Ihr Know-How bringen Sie ein, um Realisierungskonzepte zu entwickeln und die Software-Architektur für die gewählte Controller-Plattform festzulegen.
- → Sie übernehmen die fachliche Führung des Software-Teams, implementieren embedded Software in C/C++ und nehmen diese auf der Zielhardware in Betrieb.
- → Sie planen die Systemverifikation und prüfen die Software auf Funktion und Robustheit.
- → Gemeinsam mit dem Projektteam kalkulieren Sie Entwicklungsvorhaben und unterstützen bei der Erstellung von kommerziellen Angeboten.
- → Sie agieren im Team mit Entwicklungs- und Testingenieuren, sowie den Fachbereichen Funktionale Sicherheit und Cybersecurity. Durch Ihre Expertise gestalten Sie innovative, maßgeschneiderte Lösungen für unsere Kunden.

Starten Sie Ihre Entwicklung. Mit Sicherheit. Bei embeX.

Sie begeistern sich, für technische Ideen pfiffige Lösungen zu finden und innovative Produkte zu gestalten. Abwechslungsreiche Tätigkeiten und das Meistern technischer Herausforderungen im Entwicklungsteam motiviert Sie. Sie suchen einen attraktiven Arbeitsplatz in Freiburg. Sie sind bereit für eine neue Herausforderung? Herzlich willkommen bei embeX!

## Ihr Profil

- → Abgeschlossenes Studium in Elektrotechnik, Informatik, Embedded Systems Engineering oder vergleichbare Qualifikation
- → Mindestens 3 Jahre Berufserfahrung in der Entwicklung von embedded Software in C/C++
- → Hohes Analysevermögen und systematisches Vorgehen
- → Erfahrung im Requirements-Engineering und Software-Design
- → Von Vorteil sind Kenntnisse in Feldbus-Protokollen, IoT-Technologien und Funktionaler Sicherheit
- → Gute Deutsch- sowie Englischkenntnisse
- → Kreativität und Freude an der Zusammenarbeit im Team

Infos zu unseren Benefits, unseren Werten sowie dem Bewerbungsprozess und On-Boarding finden Sie hier



